



Regeln für die Zweier-Trophy 2016

Für die Zweier-Trophy 2016 übernehmen wir, bis auf wenige Ausnahmen (siehe letzter Abschnitt), die Regeln der SCA für «Mixed Doubles». Wir haben diese im Folgenden zusammengefasst. Wie immer steht der *Spirit of Curling* an erster Stelle.

Spielablauf und Wertung

Gewertet wird wie im regulären (gewöhnlichen) Curling. Zu Beginn jedes Ends wird pro Team ein Stein bereits gesetzt (siehe Abbildung). Die beiden gesetzten Steine werden in der Wertung berücksichtigt.

Jedes Spiel geht über acht Ends. Bei Unentschieden wird kein Zusatz-End gespielt. Nach 90 Minuten wird abgeläutet (der letzte Stein des siebten Ends muss bis dahin die nähere T-Line überquert haben damit das 8. End gespielt werden darf).

Platzierte und gespielte Steine

Jedes Team spielt nur fünf Steine pro End. Je ein weiterer Stein jedes Teams wird zu Beginn des Ends auf einer der beiden möglichen Positionen platziert:

- A) Als Guard, auf die Center-Line, mittig zwischen Haus und Hog-Line.
- B) Im Haus, auf die Center-Line, angrenzend hinter die T-Line

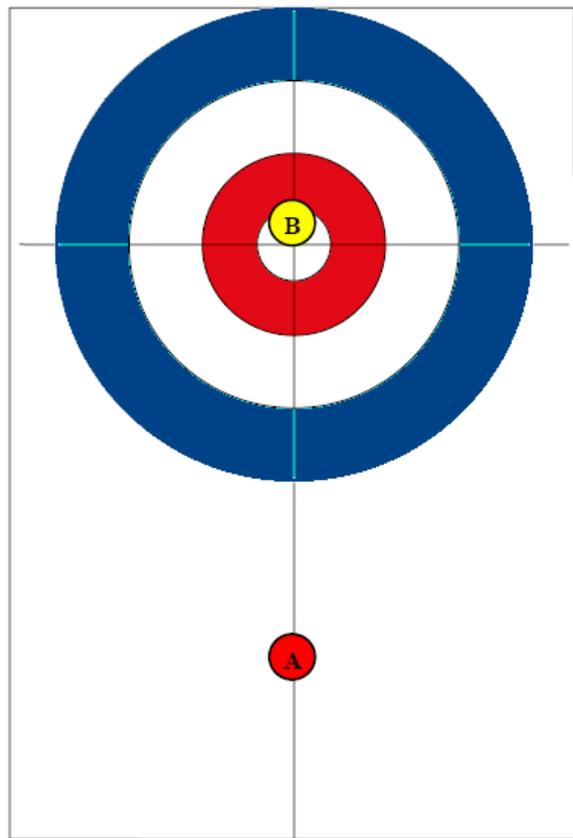
Das Recht auf den letzten Stein

Das Team, welches das vorangegangene End verloren hat, platziert die beiden Steine (mit der Steinnummer 6) und kann dabei wählen:

- Es platziert seinen eigenen Stein als Guard auf die Position A und beginnt das End mit dem ersten Stein.
- Es platziert seinen eigenen Stein im Haus auf die Position B und hat das Recht auf den letzten Stein.

Nach einem Nuller-End kann jenes Team, das den ersten Stein gespielt hat über die Platzierung der Steine für das nächste End entscheiden.

Wer im ersten End wählen darf, entscheidet der Toss.



Rolle der Spieler

Der Spieler, der den ersten Stein des Teams spielt, spielt auch den letzten Stein. Welcher der beiden Spieler den ersten und letzten Stein eines Ends spielt, darf das Team in jedem End neu bestimmen.

Wie bis anhin dürfen beide Spieler einen Stein wischen und es ist nicht vorgeschrieben, dass sich der zweite Spieler während der Steinabgabe im Haus aufhält.

	Stein 6	1. Stein	2. Stein	3. Stein	4. Stein	5. Stein
Rot	Gesetzt	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 1
Gelb	Gesetzt	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 1

Die ersten drei Steine jedes Ends

Mit den ersten drei gespielten Steinen pro End darf *kein Stein* aus dem Spielfeld gespielt werden, egal ob Guard oder Shot, egal ob eigener oder gegnerischer Stein. Wird diese Regel verletzt, so wird der Spielstein aus dem Spiel genommen und das gegnerische Team rekonstruiert die Situation so gut als möglich.

Unterschiede zu den Regeln der SCA für «Mixed Doubles»

Die folgenden Regeln der SCA für Wettkämpfe im Modus «Mixed Doubles» gelten für die Zweier-Trophy 2016 des CC Zug **nicht**:

- Ein «Mixed-Doubles»-Team besteht aus einer Frau und einem Mann.
- An einem «Mixed Doubles»-Wettkampf können zwei Teams aufgrund der Eisbedingungen vor dem Spiel vereinbaren, die Position A um 3 Fuss (0.915 m) näher zum Haus oder um die gleiche Distanz näher zur Hogline zu setzen.
- Während der Steinabgabe eines Spielers hat der andere Spieler des Teams sich auf der Eisfläche hinter der Hog-Line des Playing-Ends aufzuhalten.
- Sämtliche Regeln zur Zeitmessung und zum LSD

Der volle Wortlaut der Regeln der Swiss Curling Association für «Mixed Doubles» sind im Kapitel 14 in den *Spiel- und Wettkampfregelein gem. WCF 2011* enthalten und stehen unter folgender Adresse zum Download bereit:

http://www.curling.ch/home/page.aspx?page_id=2476