Regeln Mixed Doubles Challenge

Grundsatz

Bis auf wenige Ausnahmen (siehe letzter Abschnitt), gelten die Regeln der SCA für „Mixed Doubles“. Im Folgenden sind diese Regeln zusammengefasst. Wie immer steht der *Spirit of Curling* an erster Stelle.

Spielablauf und Wertung

Gewertet wird wie im regulären (gewöhnlichen) Curling. Zu Beginn jedes Ends wird pro Team ein Stein bereits gesetzt (siehe Abbildung). Die beiden gesetzten Steine werden in der Wertung berücksichtig.

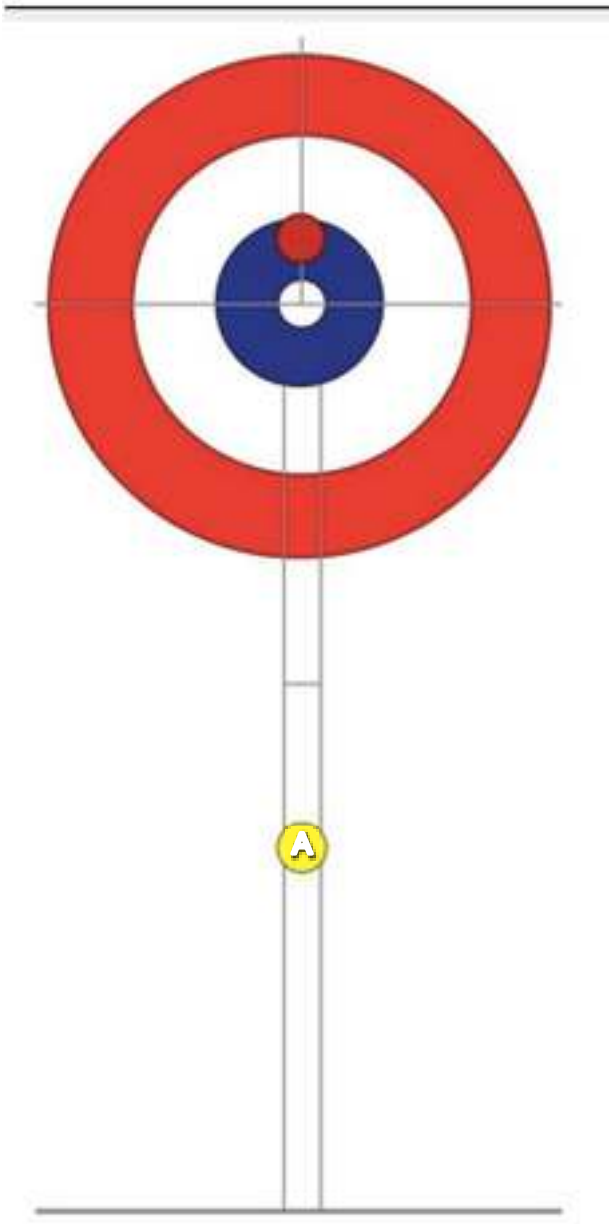
Jedes Spiel geht über acht Ends. Bei Unentschieden wird kein Zusatz-End gespielt. Nach 75 Minuten wird abgeläutet (der letzte Stein des siebten Ends muss bis dahin die nähere T-Line überquert haben damit das 8. End gespielt werden darf).

Platzierte und gespielte Steine

Jedes Team spielt nur fünf Steine pro End. Je ein weiterer Stein jedes Teams wird auf einer der beiden möglichen Positionen platziert:

A) Als Guard, auf die Center-Line, mittig zwischen Haus und Hog-Line.

B) Im Haus, auf die Center-Line, angrenzend an das hintere Ende des 4-Fuss Kreises.



Das Recht auf den letzten Stein

Das Team, welches das vorangegangene End verloren hat, platziert die beiden Steine (mit der Steinnummer 6) und kann dabei wählen:

- Es platziert seinen eigenen Stein als Guard auf die Position A und beginnt das End mit dem ersten Stein.
- Es platziert seinen eigenen Stein im Haus auf der Position B und hat das Recht auf den letzten Stein.

Nach einem Nuller-End kann jenes Team, das den ersten Stein gespielt hat über die Platzierung der Steine für das nächste End entscheiden.

Wer im ersten End wählen darf, entscheidet der Toss.

Rolle der Spieler

Der Spieler, der den ersten Stein des Teams spielt, spielt auch den letzten Stein. Die drei Steine dazwischen spielt der andere Spieler. Welcher der beiden Spieler den ersten und letzten Stein eines Ends spielt, darf das Team in jedem End neu bestimmen.

Wie bis anhin dürfen beide Spieler einen Stein wischen und es ist nicht vorgeschrieben, dass sich der zweite Spieler während der Steinabgabe im Haus aufhält.

	Stein 6	**1. Stein**	**2. Stein**	**3. Stein**	**4. Stein**	**5. Stein**
Rot	Gesetzt	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 1
Gelb	Gesetzt	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 1

Die ersten drei Steine jedes Ends

Mit den ersten drei gespielten Steinen pro End darf kein Stein aus dem Spielfeld gespielt werden, egal ob Guard oder Shot, egal ob eigener oder gegnerischer Stein. Wird diese Regel verletzt, so wird der Spielstein aus dem Spiel genommen und das gegnerische Team rekonstruiert die Situation so gut als möglich.

Unterschiede zu den Regeln der SCA für „Mixed Doubles“

Die paarweise Anmeldung ist grundsätzlich nur als eigentliches Mixed Team möglich. Einzelanmeldungen nehmen wir gerne entgegen. Diese werden nach Möglichkeit von der Spiko zu (Mixed) Paaren zugelost.

Weiter gelangen die folgenden Regeln der SCA für Wettkämpfe im Modus „Mixed Doules“ für die (Mixed) Doubles Challenge des CC Zug nicht zur Anwendung:

- An einem „Mixed Doubles“-Wettkampf können zwei Teams aufgrund der Eisbedingungen vor dem Spiel vereinbaren, die Position A um 3 Fuss (0.915 m) näher zum Haus oder um die gleiche Distanz näher zur Hogline zu setzen.
- Die Regeln zum LSD (anstelle Toss).

Der volle Wortlaut der Regeln der Swiss Curling Association für „Mixed Doubles“ sind im Kapitel 15 in den Spiel- und Wettkampfregeln gemäss WCF vom Oktober 2017 enthalten und stehen unter folgender Adresse zum Download bereit:

https://www.curling.ch/documents/146066/147784/36334_1_dl_reglement+mixed+doubles+per+september+2015.pdf