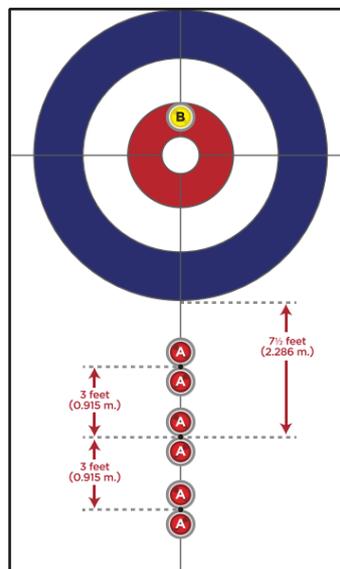


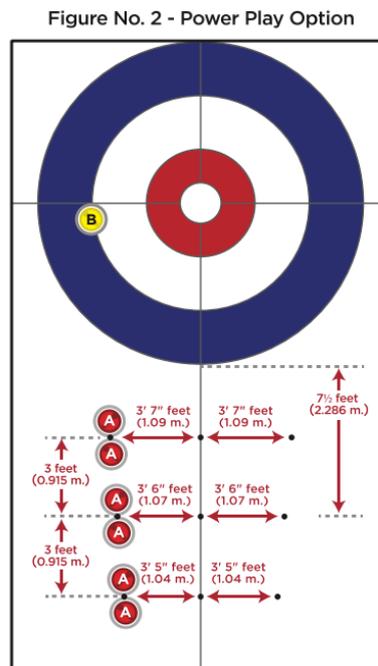
## Swisscurling Reglement - Doubles

- (a) Ersatzspieler sind nicht erlaubt. Ein Team verliert ein Spiel Forfait, wenn es nicht beide Spieler bis am Ende des Spiels zur Verfügung hat. Pro Team ist ein Coach und ein weiteres Mitglied der Delegation erlaubt.
- (b) Gewertet wird wie im regulären (gewöhnlichen) Curling. Die beiden vor Beginn gesetzten Steine jedes Ends werden in der Wertung mitberücksichtigt.
- (c) Jedes Spiel geht über acht Ends.
- (d) Jedes Team spielt pro End fünf Steine. Der Spieler, der für das Team den ersten Stein im End spielt, muss auch den letzten Stein in diesem End spielen. Das andere Teammitglied spielt in diesem End den zweiten, dritten und vierten Stein seines Teams. Der Spieler, der den ersten Stein spielt, kann von End zu End gewechselt werden.
- (e) Keine Steine, inklusive der gesetzte Stein und jene im Haus, können aus dem Spiel bewegt werden, bevor der vierte Stein eines Ends gespielt wird. (Der vierte abgegebene Stein ist der erste Stein, der einen andern Stein aus dem Spiel befördern darf). Wird diese Regel verletzt, so wird der (zuletzt) gespielte Stein aus dem Spiel genommen und jeder bewegte Stein vom Team, das nicht den letzten Stein gespielt hat, an den (die) ursprünglichen Ort(e) gesetzt.
- (f) Vor Beginn jedes Ends soll ein Team den zu setzenden Stein im Playing-End platzieren, entweder in Position A oder B. Der gegnerische Stein wird anschliessend auf die andere Position (A oder B) gesetzt. Der Ort dieser beiden Positionen wird wie folgt bestimmt:
  - (i) Position A: Der Stein wird durch die Centre-Line halbiert und befindet sich direkt vor oder hinter einem der drei im Eis markierten Punkte. Die Punkte werden auf der Center-Line markiert:
    - 1) in der Mitte (Mittelpunkt) zwischen Hog-Line und dem äusseren Rand der Frontseite des Hauses.
    - 2) 0,915 m (3 feet) vom Mittelpunkt entfernt, Richtung Haus
    - 3) 0,915 m (3 feet) vom Mittelpunkt entfernt, Richtung Hog-LineGestützt auf die Eis-Bedingungen, wenn kein Offizieller diese Entscheidung trifft, bestimmen die Teams vor dem Einspielen, wo Position A platziert wird. Dieser Punkt gilt anschliessend für das ganze Spiel.
  - (ii) Position B: Der Stein wird so platziert, dass er durch die Center-Line halbiert wird und hinten im 4ft-Kreis liegt. Die Hinterkante des Steins liegt direkt hinten auf dem 4ft-Kreis (Siehe Grafik).

Figure No. 1 - Centre Guard



- (iii) Power Play: Jedes Team kann einmal pro Spiel, wenn es die Wahl der Steinposition hat, die „Power Play“ Option für die Steinposition wählen. Der Stein im Haus (B), welcher dem Team mit dem letzten Stein in diesem End gehört, ist seitlich des Hauses platziert, wobei die Rückseite des Steins direkt auf der TeeLine und dem 8ft-Kreis liegt. Die Guard (A) liegt auf der selben Seite des Sheets, in der gleichen Distanz vom Haus wie die Center Guard (siehe Grafik). Die „Power Play“ Option ist im Zusatzend nicht verfügbar.



- (g) Das Team, das die beiden Steine platzieren kann, wird wie folgt bestimmt:
- (i) Die beiden sich im Spiel gegenüberstehenden Teams tragen den Last Stone Draw (LSD) aus. Der Gewinner des LSD kann über die Platzierung der Steine im ersten End entscheiden.
  - (ii) In den folgenden Ends kann jenes Team, das im vorangegangenen End keinen Punkt geschrieben hat, über die Platzierung der Steine entscheiden.
  - (iii) Hat kein Team einen Stein geschrieben kann jenes Team, das in diesem den ersten Stein spielte, über die Platzierung der Steine entscheiden.
- (h) Das Team, dessen Stein in Position A platziert wurde (vor dem Haus), beginnt das End. Jenes Team, dessen Stein in Position B platziert wurde, spielt den zweiten Stein des Ends.
- (i) Während der Steinabgabe eines Spielers darf sich der andere Spieler des Teams überall auf der Eisfläche des durch das Team bespielten Sheets aufhalten. Nach der Steinabgabe können beide Spieler den abgegebenen Stein sowie einen durch diesen in Bewegung gesetzten eigenen Stein vor der Tee-Line im Playing-End wischen. Dies gilt für alle vom Team abgegebenen Steine, inklusive jener im LSD.
- (j) Wenn ein Spieler einen Stein abgibt ohne an der Reihe zu sein, wird der Stein entfernt und verschobene Steine durch das nicht fehlbare Team an den ursprünglichen Standort zurückgesetzt. Wird der Regelverstoss bis nach der Abgabe des folgenden Steins nicht bemerkt, wird das Spiel fortgesetzt als ob der Regelverstoss nicht stattgefunden hätte, jedoch darf der Spieler, welcher den ersten Stein in diesem End gespielt hat, in diesem End maximal zwei Steine spielen.