



Regeln zur (Mixed) Doubles Challenge

Grundsatz

Bis auf wenige Ausnahmen (siehe letzter Abschnitt), gelten die Regeln der SCA für «Mixed Doubles». Im Folgenden sind diese Regeln zusammengefasst. Wie immer steht der *Spirit of Curling* an erster Stelle.

Spielablauf und Wertung

Gewertet wird wie im regulären (gewöhnlichen) Curling. Zu Beginn jedes Ends wird pro Team ein Stein bereits gesetzt (siehe Abbildungen). Die beiden gesetzten Steine werden in der Wertung berücksichtigt.

Jedes Spiel geht über acht Ends. Bei Unentschieden wird kein Zusatz-End gespielt. Nach 90 Minuten wird abgeläutet (der letzte Stein des siebten Ends muss bis dahin die nähere T-Line überquert haben damit das 8. End gespielt werden darf).

Platzierte und gespielte Steine

Jedes Team spielt nur fünf Steine pro End. Je ein weiterer Stein jedes Teams wird zu Beginn des Ends auf einer der beiden möglichen Positionen platziert:

- A) Als Guard, auf die Center-Line.
- B) Im Haus, auf die Center-Line, angrenzend an das hintere Ende des 4-Fuss Kreises.

(siehe die Abbildungen auf der nächsten Seite)

Das Recht auf den letzten Stein

Das Team, welches das vorangegangene End verloren hat, platziert die beiden Steine und kann dabei wählen:

- Es platziert seinen eigenen Stein als Guard auf die Position A und beginnt das End mit dem ersten Stein.
- Es platziert seinen eigenen Stein im Haus auf die Position B und hat das Recht auf den letzten Stein.

Nach einem Nuller-End kann jenes Team, das den ersten Stein gespielt hat über die Platzierung der Steine für das nächste End entscheiden.

Wer im ersten End wählen darf, entscheidet der Toss.

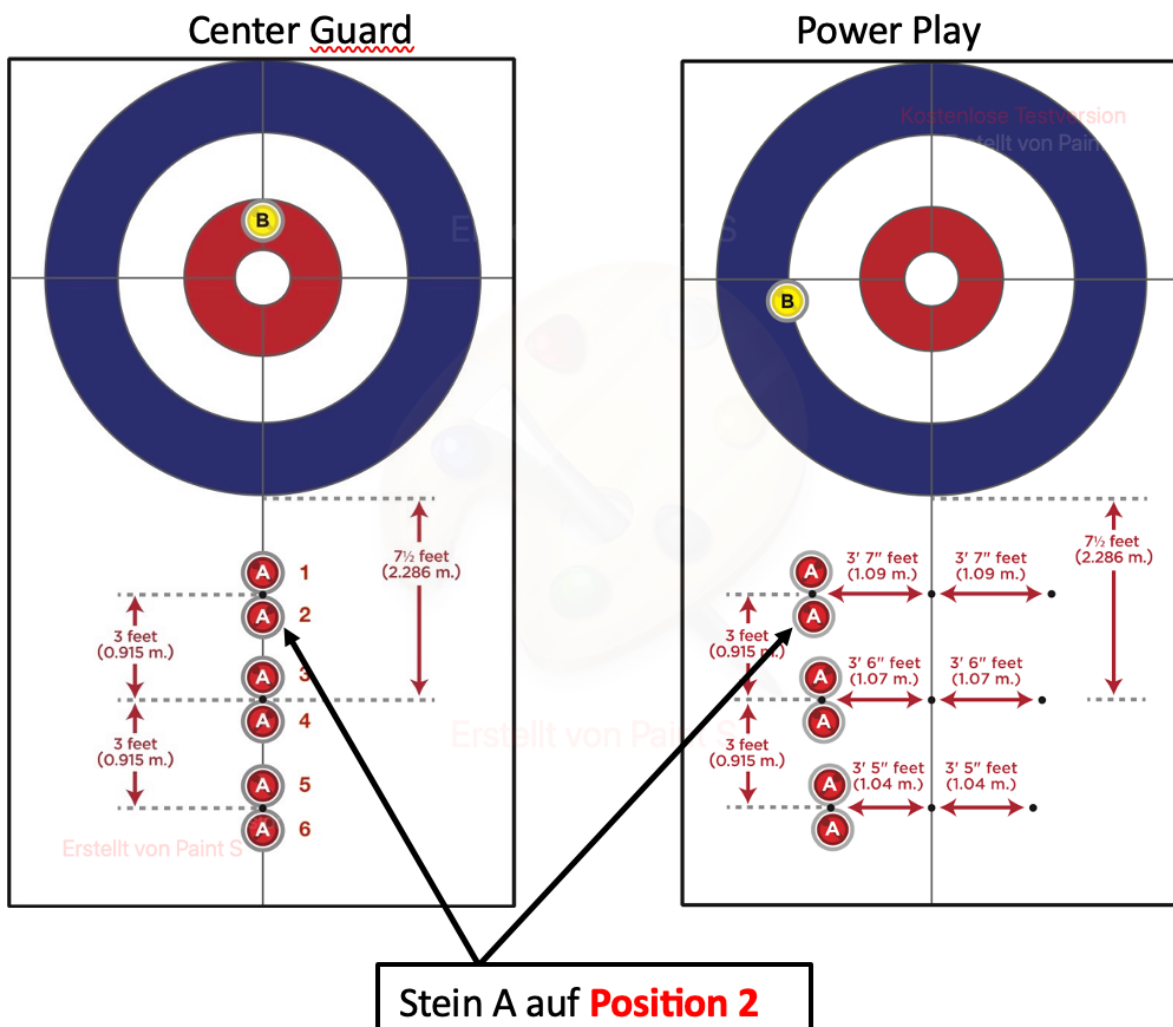
Power-Play

Jedes Team kann einmal pro Spiel, wenn es die Wahl der Steinposition hat, die «Power Play» Option für die Steinposition wählen. Der Stein im Haus (B), welcher dem Team mit dem letzten Stein in diesem End gehört, ist seitlich des Hauses platziert, wobei die Rückseite des Steins direkt auf der Tee-Line und dem 8-Fuss-Kreis liegt. Die Guard (A) liegt auf derselben Seite des Sheets, in der gleichen Distanz vom Haus wie die Center Guard. (siehe die Abbildung rechts).

Stein Positionierung

Empfohlene Positionierung der Steine in Anbetracht der aktuellen Eisgegebenheit (Jan. 2024).

Der Stein A wird auf **Position 2** gesetzt.



Rolle der Spieler

Der Spieler, der den ersten Stein des Teams spielt, spielt auch den letzten Stein. Die drei Steine dazwischen spielt der andere Spieler. Welcher der beiden Spieler den ersten und letzten Stein eines Ends spielt, darf das Team in jedem End neu bestimmen.

Wie bis anhin dürfen beide Spieler einen Stein wischen und es ist nicht vorgeschrieben, dass sich der zweite Spieler während der Steinabgabe im Haus aufhält.

	Stein 6	1. Stein	2. Stein	3. Stein	4. Stein	5. Stein
Rot	Gesetzt	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 1
Gelb	Gesetzt	Spieler 1	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 2	Spieler 1

Die ersten drei Steine jedes Ends

Mit den ersten drei gespielten Steinen pro End darf *kein Stein* aus dem Spielfeld gespielt werden, egal ob Guard oder Shot, egal ob eigener oder gegnerischer Stein. Wird diese Regel verletzt, so wird der Spielstein aus dem Spiel genommen und das gegnerische Team rekonstruiert die Situation so gut als möglich.

Regeln der SCA für «Mixed Doubles»

Der volle Wortlaut der Regeln der Swiss Curling Association für «Mixed Doubles» sind im Kapitel R17 in den *SWISSCURLING SPIELREGLEMENT – September 2023* enthalten und stehen unter folgender Adresse zum Download bereit:

https://www.curling.ch/fileadmin/user_upload/Home/Verband/Downloads/Reglemente/BL_02-1_Spielreglement_2308277781_K.pdf